

Конкурсное задание IV  
Открытого  
регионального  
чемпионата Иркутской области  
«Молодые профессионалы»  
(WorldSkills Russia) по компетенции  
«Окраска автомобиля».

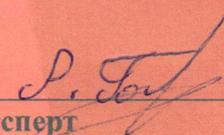


Задание включает в себя следующие разделы:

1. Введение
2. Формы участия
3. Модули задания и необходимое время
4. Критерии оценки
5. Необходимые приложения

Количество часов на выполнение задания: **10ч.**

Утверждено:

Р.М. Галеев   
Главный эксперт

Согласовано:

Менеджер компетенции  
«Окраска Автомобиля»

A blue ink signature, appearing to be "V.P. Orekhov", written over a large red background.

В.П.Орехов

## 1. ВВЕДЕНИЕ

1.1. Название и описание профессиональной компетенции.

1.1.1 Название профессиональной компетенции: Окраска автомобиля.

1.1.2. Описание профессиональной компетенции.

Маляры по окраске автомобилей отвечают за восстановление красочного покрытия автомобиля, поврежденного в результате аварии, после ремонта или замены корпусной детали и (или) панелей. Они также могут принимать заказы на полную перекраску автомобиля для смены цвета или придания ему визуальной новизны. Маляры по окраске автомобилей иногда сталкиваются с необходимостью подбора оттенка к оригинальному, если последнего нет в продаже или к нему трудно подобрать подходящий оттенок. Маляр по окраске автомобилей должен учитывать цвет, оттенок и текстуры прилегающих не подлежащих окраске панелей.

Маляры по окраске автомобилей могут работать в различных учреждениях, от кузовных мастерских до авиационных ангаров, в зависимости от того, покраской каких транспортных средств или систем они занимаются. Их работа предполагает нанесение краски в закрытой распылительной камере или камере горячей сушки для защиты окружающей среды от вредных веществ.

Маляры по окраске автомобилей готовят панели или транспортные средства к нанесению краски. Они могут выполнять мелкий ремонт панелей и наносить грунтовку, пигментирующий и прозрачный герметизирующий слой для получения необходимого блеска. От них также может потребоваться определить код оттенка разными методами, смешать цвета в необходимых пропорциях для получения определенного оттенка, а также распылить краску на тест-карты для определения соответствия цвета и оттенка оригинальному.

Маляру по окраске автомобилей необходимо соблюдать график. Он часто работает над несколькими автомобилями одновременно, ожидая высыхания ранее нанесенных материалов.

Маляры по окраске автомобилей могут также работать с различными объектами, такими как пассажирские, гоночные, винтажные и классические автомобили, коммерческие грузовые автомобили, поезда, самолеты, стационарные сооружения или мебель. Они выполняют окрашивание по широкому спектру материалов, включая металлы, пластик, композитные материалы, дерево

## 1.2. Область применения.

Каждый Эксперт и Участник обязан ознакомиться с данным Конкурсным заданием.

## 1.3. Сопроводительная документация.

Поскольку данное Конкурсное задание содержит лишь информацию, относящуюся к соответствующей профессиональной компетенции, его необходимо использовать совместно со следующими документами:

- Техническое описание «WorldSkillsRussia», «Окраска Автомобиля»
- Регламент проведения чемпионата «Молодые профессионалы» «WorldSkillsRussia»
  - Кодекс этики движения «WorldSkillsRussia»
  - Критерии оценки
  - Инфраструктурный лист
  - Правила техники безопасности

## 2. ФОРМА УЧАСТИЯ.

Индивидуальная:

Нанесение Маляром различных типов покрытия, таких как антикоррозионный грунт, грунт- наполнитель, базовое покрытие и лак на внутренние и внешние части кузова.

Выполнение ремонта деталей с небольшими повреждениями лакокрасочного покрытия и металла с применением следующих действий:

- Нанесение полиэфирной шпатлевки и её выравнивание.
- Нанесение антикоррозионного грунта, грунта-наполнителя и шовного герметика.
- Сухое шлифование деталей на всех этапах ремонта (мокрое шлифование не допускается), нанесение грунтов/ «подложек»
- Нанесение базового покрытия (базы) и 2К акрилового лака
- Полировка
- Ремонт небольшого повреждения ЛКП (локальный ремонт)
- Окраска методом «плавного перехода» на базовом слое и на 2К солидных цветах (акрил) «Окраска автомобиля» включает в себя подготовку, окраску и полировку деталей автомобиля, а также определение и оценка цвета, процесс колеровки и изготовление тест-напыления.

### 3. МОДУЛИ ЗАДАНИЯ И НЕОБХОДИМОЕ ВРЕМЯ

Модули и время сведены в таблице 1

№ п/п	Наименование модуля	Максимальный балл	Время выполнения на
1	Модуль D: Шпатлевание повреждения и нанесение ЛКМ. 2 цвета, наружная и внутренняя окраска. Дверьпередняя.	25,0	4,0 часа
2	Модуль С: Подборцвета	12,5	2,0 часа
3	Модуль В: Локальный ремонт. Крыло	12,5	2,0 часа
4	Модуль А: Окраска новой детали. Крыло	12,5	2,0 часа

#### Модули с описанием работ:



Вы должны прекратить работу, Жюри произведёт оценку.



Вы должны отдать для оценки Вашу панель с номером участника на обратной стороне

**Модуль 1:**

<p><b>Модуль D: Стандартное нанесение ЛКМ.</b></p> <p>Дверь. Шпатлевание, наружная и внутренняя окраска в два цвета.</p> <p>(Цвет: наружн.- металлик ) (Цвет: внутр. – солид )</p>	<p><b>4,0 часа</b></p>
<p>Используйте оригинальную новую переднюю дверь. (Деталь # 22)</p>	
<p>Подготовьте к окраске внутреннюю и наружную поверхности этой детали</p>	
<p>Устраните повреждение используя шпатлевку</p>	
<p>Нанесите шлифуемый наполнитель на внутреннюю и наружную часть детали.</p>	
<p>Подготовьте панель для нанесения базовой краски (базы)</p>	
<p>Выполните маскировку детали (в соответствии с образцом)</p>	
<p>Произведите стандартную окраску детали снаружи <b>Цвет D1A</b> внутреннюю часть детали окрасьте <b>Цвет D1B</b></p>	
<p>Деталь должна быть полностью покрыта лаком (в соответствии с образцом.)</p>	
<p>Все нанесения ЛКМ выполняются в вертикальном положении.</p>	
<p>Цвет окрашенной детали должен соответствовать предоставленному образцу (тест-пластина)</p>	

--	--

## Модуль 2:

### Модуль С: Подбор цвета

#### Подбор цвета 1 (ЦветD3)

Используя предоставленные пигменты ( X шт.), доведите цветовой оттенок максимально близко к «оригиналу» (оттенку предоставленного образца)

Рецепт «оригинала» не предоставляется. Нельзя использовать весы. Колеровка производится, основываясь на ощущениях.

Для выполнения задания предоставляется 3 тест-пластины.

Тест-пластина должна быть покрыта лаком

Оценка задания производится по последней тест-пластине

#### Подбор цвета 2 (ЦветD7)

При смешивании краски в неё не был добавлен 1 компонент (пигмент).  
2 компонента предоставляются на выбор.

Задача: правильно определить отсутствующий пигмент, используя только 1 из компонентов, довести цветовой оттенок максимально близко к «эталону». Нельзя использовать весы. Колеровка производится, основываясь на Вашем опыте и ощущениях.

Для выполнения задания предоставляется 3 тест-пластины.

Тест-пластина должна быть покрыта лаком

Оценка задания производится по последней тест-пластине.

### Модуль 3:

<b>Модуль В: Локальный ремонт. Крыло.</b>	<b>2,0 часа</b>
Используйте переднее окрашенное крыло. (Деталь#55)	
Повреждение (царапина) на этой детали должно быть отремонтировано с помощью техники «локального ремонта» <b>Цвет D6</b>	
Участник должен нанести все необходимые ЛКМ таким образом, чтобы зона ремонта находилась в рамках утвержденного шаблона (определяется перед конкурсом).	
Крыло должно окрашиваться в вертикальном положении.	
После нанесения ЛКМ и сушки отполируйте зону ремонта.	

## Модуль 4:

<b>Модуль А: Окраска новой детали. Крыло.</b>	<b>2,0 часа</b>
Используйте новое оригинальное (в заводском грунте) переднее крыло (Деталь#33)	
Подготовьте деталь к окраске.	
Нанесите все необходимые покрытия на деталь используя метод мокрый по мокрому <b>цвет D2</b>	
Крыло должно окрашиваться в вертикальном положении.	
Деталь должна быть покрыта лаком.	
Цвет окрашенной детали должен соответствовать предоставленному образцу (тест-пластина)	
Суммарная толщина ЛКП должна соответствовать ТД ЛКМ	

### 3. КРИТЕРИИ ОЦЕНКИ.

В данном разделе определены критерии оценки и количество начисляемых баллов (субъективные и объективные) в Таблице 2.

Общее количество баллов задания/модуля по всем критериям оценки составляет 62,5.

Таблица 2.

Раздел	Критерий	Оценки		
		Субъективная (если это применимо)	Объективная	Общая
A	Окраска новой детали и полировка	0	12,5	12,5
B	Локальный ремонт окрашенной детали и полировка	0	12,5	12,5
D	Стандартное нанесение, шпатлевание и окраска в два цвета	0	25	25
C	Подбор цвета	0	12,5	12,5
Итого =		0	62.5	62.5

Субъективные оценки - \_\_Не применимо\_\_.

#### 4. НЕОБХОДИМЫЕ ПРИЛОЖЕНИЯ

№ детали:	Описание деталей
Деталь # 22	Оригинальная (в заводском OEM грунте) передняя дверь
Деталь # 33	Оригинальное новое (в заводском OEM грунте) переднее крыло
Деталь # 55	Предварительно окрашенное переднее крыло (металлик)